

Víkend s Andersenem: šifrovací hra na motivy Harryho Pottera

Kam se poděl žabák?

Už jste někdy viděli protahující se žábu? Tahle se o to pokoušela. Tedy pokoušel. Byl to žabák jménem Trevor, povoláním domácí mazlíček, povahou útěkář a dobrodruh. Zrovna se po zimě, strávené v pohodlí nebelvírské kolejní ložnice, chystal opět vyrazit na cesty.

Jeho dočasným ubytovatelem – rozhodně ne majitelem či pánem – byl Neville Longbottom, chlapec zapomnětlivý a nejistý. Trevorovy nároky na vlastníka nesplňoval ani v nejmenším. Nebylo to s ním však úplně beznadějně, třeba do hledání věčně mizejícího žabáka vkládal značné úsilí. A tak se Trevor rozhodl stát se opravdovou výzvou. Pro Nevilla i pro vás.

Hop!

A je pryč.

Pokyny:

Obejdi 10 stanovišť. Na každém najdeš další část příběhu, šifru a mapu, podle které se dostaneš na příští stanoviště.

Stanoviště poznáš podle viditelně umístěného papíru A4 se žabákem, k některým z nich patří zvlášť umístěná složka se šifrou nebo pomůckou k jejímu luštění.

První stanoviště se nachází u vstupu do knihovny.

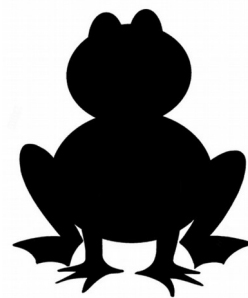
Potřebovat budeš tento pracovní list, tužku a gumu. Pokud půjdeš v podvečer, vezmi si s sebou pro jistotu baterku.

Trasa je dlouhá 4 km a vede po zpevněné cestě.

Přejeme příjemnou výpravu do světa kouzel. Kvak!

Kam se poděl Trevor?

Šifrovací hra na motivy Harryho Pottera



1) stanoviště knihovna

2)

3)

4)

5)

6)

7)

----- "-----"

8)

9)

10)
