

Lekotéka II. - Smyslová lekotéka

Hurá! Představujeme vám další pokračování Lekotéky!

Tentokrát jsme si vzali na paškál smysly a to především zrak a hmat – ty jsou totiž pro děti základní branou k objevování světa.

Najdete zde hry a hračky pro děti od těch nejmenších až po školáky. Jsou určeny jak dětem bez zjevných obtíží, tak i dětem se zrakovým postižením.

Nevíte jakou hru vybrat? Co v tuto chvíli vaše dítě zajímá? Rádo počítá? Zajímají jej písmenka? Nebo rádo pozoruje přírodu? Propojte hry s reálnými jevy, praktickým pozorováním a činnostmi. Jakmile opadne zájem dítěte o hru, je správný čas, půjčit další, ideálně náročnější. Mnohé hry lze využít i pro zábavnou cizojazyčnou výuku dětí i dospělých.

Hry jsou na následujících stránkách seřazeny dle doporučeného věku (to však nemusí odpovídat individualitě dětí!) a to od nejmenších dětí po nejstarší.

Věříme, že hra je ten nejlepší způsob poznávání světa i nás samých a že si s dětmi užijete spoustu zábavy! Budeme moc rádi za jakékoli podněty a tipy pro další rozvoj lekotéky. :-)

Za laskavou finanční podporu pořízení Lekotéky II. děkujeme Ministerstvu kultury ČR!

Smyslové kostky - 8 ks

8 smyslových dřevěných kostek pestrých barev, kde každá představuje svou vlastní aktivitu s vizuálním, zvukovým či hmatovým efektem - rolnička, korálek, kaleidoskop apod. Děti od **1 roku** mohou pomocí této hry rozvíjet jemnou motoriku a také si procvičit základní smyslové vnímání - zrak, sluch a hmat.



Dřevěné vkládací puzzle - zvuky a tvary

Dřevěné vkládací puzzle se zvuky pro děti **od 1 roku**. Tato vzdělávací hračka obsahuje 6 různobarevných smyslových kostek. Každá kostka má jiný tvar, barvu a zvukový efekt. Děti se při hře učí poznávat tvary, barvy a zároveň se rozvíjejí jejich smysly a jemná motorika.



Dřevěné šroubování

Jednoduché dřevěné šroubování pro malé kutily **od 1 roku**. Úkolem dětí je sešroubovat dohromady několika dílků a vytvořit tak správné zvířátko. Hra napomáhá rozvoji jemné motoriky a barevného rozlišování, učí děti soustředění a zručnosti.



Zvířátka se zámky

Originální motorická hra pro děti **od 2 let**. Sada tří malých postaviček s překvapením pod zámek. Děti trénují motorické schopnosti otevíráním a zavíráním různých typů zámků. Rozvoj koordinace, logiky a obratnosti.



Dřevěná skládačka - tvary a barvy

Dřevěná vkládačka **pro děti od 2 let** naučí děti poznávat tvary a barvy. Tuto zábavnou hračku tvoří celkem 6 oboustranných podložek s veselými motivy (barevný vláček, šašek, autíčko na cestě, sněhulák, květy na louce, mořská zvířátka) a 29 kusů různých geometrických tvarů v pestrých barvách.



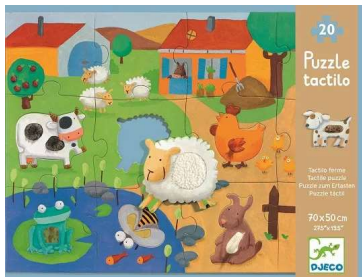
Vilac - Hmatej a najdi

Didaktická hra rozvíjí hmat a představivost dětí **od 2 let**. Dřevěné předměty jsou skryté v látkovém pytlíku nebo v tubě. Menší děti mají za úkol po vložení ruky do tuby nebo pytlíku jen na základě hmatání popsat svými slovy, jaký předmět drží v ruce. Starší děti mohou hrát hru ve formě lota nebo binga, k těmto hrám jsou k dispozici obrázkové karty jednotlivých předmětů.



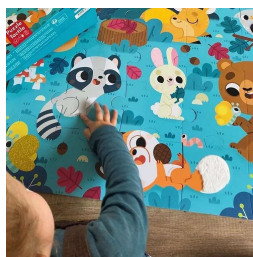
Puzzle hmatové – Farma

Senzorické puzzle z 12 velkých dílků, do kterých se ještě vkládá 8 zvířátek s různě chlupatými kožíšky. Skládání puzzlí podporuje rozvoj jemné motoriky, smysl pro detail, prostorovou orientaci a hmat. Můžete s dětmi společně popsat složený obrázek, pojmenovat barvy, zvířátka či počítat konkrétní zobrazené předměty. Vhodné pro děti **od 2 let**.



Puzzle hmatové - lesní zvířátka

Dětské hmatové puzzle pro děti **od 2 let** s motivem lesních zvířátek. Některé dílky mají vsazené hmatové části z různých materiálů pro senzorické vnímání. Puzzle rozvíjí logické myšlení, pozornost, paměť, jemnou motoriku a hmat. Při skládání se děti učí chápat vztah mezi částí a celkem.



Hmatové puzzle - život na ledové kře

Velké hmatové puzzle pro děti **od 2 let** rozvíjí logické myšlení, pozornost, paměť, jemnou motoriku. Při skládání se děti učí chápat vztah mezi částí a celkem. Některé dílky jsou vybaveny aplikacemi s různorodým povrchem pro rozvoj hmatu a zraku.



Hmatové loto – Zvířátka

Didaktická hra pro děti **od 2 let**. Děti roztočí velkou ruletu a pak hmatem poznávají zvířátka. Podle toho, jaký kožíšek jim šipka na ruletě ukáže, musí v sáčku po hmatu vylovit příslušnou kartičku.

S nejmenší dětmi můžeme hrát bez rulety: jen taháme jeden po druhém žetony ze sáčku a pojmenováváme společně zvířátka. Později je děti mohou zkoušet pojmenovávat po hmatu s rukou v sáčku. Ruletu můžeme přidat v další fázi. Vnese do již známé hry prvek napětí.



Domino – zvířátka

Úžasné domino pro děti **od 3 let**. 28 dřevěných dílků staví děti postupně vedle sebe podle barev. Na konci hry tak vznikne dlouhý had zvířecích postav. Ideální hra pro rozvoj jemné motoriky, vnímání barevného spektra a pojmenovávání barev. Hra skýtá nekonečné množství variant použití a spoustu zábavy.



Pexeso – Zvířátka

Pexeso pro nejmenší kluky a pro holky cca **od 3 let**. Obsahuje 32 kulatých žetonků. Kdo najde nejvíc dvojic? Trénujeme paměť, postřeh a trpělivost. Ideální hra pro celou rodinu – vypněte televizi a pust' se do toho!



Geometrické tvary – skládačka

Dřevěná skládačka pro děti **od 3 let** s geometrickými tvary. Sada obsahuje 30 dřevěných různobarevných dílků a 20 karet s předlohami zvířat. Děti si tak mohou sestavovat tvary podle karty s předlohou nebo podle vlastní fantazie. Děti se učí poznávat barvy a tvary, dále rozvíjí jemnou motoriku, zručnost, kreativitu a prostorové vnímání.



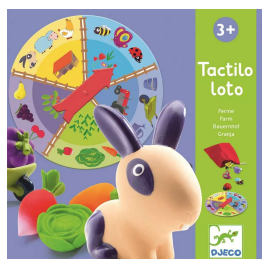
Mám to!

Hmatová hra pro malé hráče **od 3 do 6 let**. Ještě před chvílí tu bylo autíčko a teď zmizelo! Vidíte to? Ve vašem pokojíčku je nepořádek a musíte ho ihned uklidit. Možná to ale není vaše vina... Udělali to drzí skřítkové! Občas totiž poskakují po pokoji a schovávají hračky do kouzelných sáčků. Ale když ty sáčky objevíte a nahmatáte, co je uvnitř, skřítkci budou muset vrátit věci zpátky. Cílem hry je nalézt co nejvíce hraček – správných předmětů v kouzelných sáčcích.



Loto – Farma

Hmatová edukativní hra pro děti **od 3 let**. Všechny předměty jsou schované v sáčku. Hráč roztočí šipku na hracím kole. Pak hledá hmatem v sáčku předmět, u kterého se ručička zastavila. Hru můžeme hrát i s mladšími dětmi a to tak, že předměty neschováme, ale zůstanou na stole a děti hledají ten správný.



Pexeso – Nářadí

Konečně pexeso pro skutečné muže! Párujte obrázky nářadí a dalších nezbytností, které najdete v dílně a garáži. Doporučeno **pro děti od 3 let a nejen jejich tatínky**. V balení je 18 párů kartiček. Pexeso je vyrobeno z 90% recyklované šedého kartonu, tištěno inkousty na rostlinné bázi a odolá i těm nejmenším prstíčkům. Originální ilustrace Lizzy Rockwell.



Třívrstvá vkládačka - Obyvatelé stromu

Dřevěná vkládačka obsahuje tři vrstvy skrývajících se obrázků zvířátek - veverky, ptáčka a sovy. Umíst'ujte zvířátka do jejich domečků, přidejte činnosti, kterým se věnují a pak vše zakryjte listy stromů. Dílky můžete pak odebírat z jednotlivých vrstev a proniknete do útrob obydlí. Hračku lze využít nejenom pro rozvoj jemné motoriky a orientace, ale také k rozvoji slovní zásoby a dětské fantazie. Povídejte si s dětmi o zvířátkách - popisujte jak vypadají, kde bydlí, jakou mají potravu, jaký mají přínos pro přírodu. Můžete společně vytvářet celé příběhy o tom, co se na obrázcích odehrává.



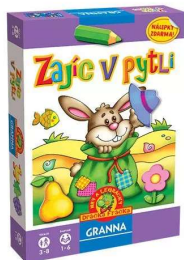
Bingonimo – zvířata

Vzdělávací hra vhodná **pro děti od 3 let**. Děti si procvičují rozlišování kontrastních barev a prostorovou představivost. Každé dítě si vybere jedno zvíře - krokodýla, zebra, lva nebo žirafu. Poté hráči hází kostkou. Podle barvy, která padne, doplní hráč dílek do svého zvířete. Vyhrává ten hráč, který má umístěné všechny díly skládky. Hru lze použít také jako skládačku, se kterou si děti hrají samostatně. Všechny části této hry jsou vyrobeny ze dřeva.



Zajíc v pytli

Hra rozvíjí představivost, slovní zásobu a schopnost rozeznávat věci hmatem - děti při hře vytahují z pytlíku různé tvary, snaží se je hmatem rozpoznat, pojmenovat a najít obdobný obrázek na hrací ploše. Hra umožňuje až tři herní varianty. Hra je určena pro 1 až 6 hráčů **od 3 do 8 let**. Lze využít také pro výuku cizího jazyka s nejmenšími dětmi.



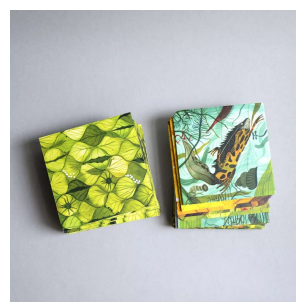
Malý zoolog

Nádherná a jednoduchá edukační hra, se kterou se děti na obrázcích vystopují zvířátka (ježek, králík, divočák, veverka, sova, medvěd) v přírodě podle toho, jaké za sebou zanechávají stopy. Zkuste poznat, kde zvířátka bydlí, jak vypadá otisk jejich tlapky, čím se živí a jaké po nich zůstane hovínko. Propojte s výzkumem v terénu! Doporučeno dětem **od 3 let**. Kvalitní česká hračka z dílny úžasného kreativního ženského dua Pipasik vyrobená s láskou.



Proměny

Další překrásná edukační hra z české dílny Pipasik. Víte, jak se z housenky stane krásný motýl? Prozkoumejte s dětmi životní cykly zvířat od vyklubání z vajíčka až ke vzniku dalšího nového života. Objevujte s námi jeden z velkých zázraků přírody. Propojte s výzkumnými výpravami do přírody a pozorováním v praxi! V krabičce najdete tato zvířata: slunéčko sedmitečné, čolek velký, mravenec lesní, včela medonosná, babočka admirál a skokan zelený. Ilustrovala Aneta F. Holasová. Doporučujeme dětem **od 3 let**.



Váhy a závaží s předlohami

Fyzika v praxi! Balanční dřevěná hra z řady Montessori firmy Janod **pro děti od 3 do 6 let**, která rozvíjí jemnou motoriku, zručnost, logiku, barevné vnímání. Děti ukládají barevné kostky podle přiložené předlohy, musí to ale zvládnout ve správném pořadí tak, aby se váha nenaklonila na jednu ze stran a nedotkla se podložky. Objevují tak zákonitosti vážení, naučí se prakticky, co je těžší a co lehčí, co znamená pojem rovnováha.



Balanční hra – sova

Balanční hra pro děti **od 3 let** pomáhá rozvíjet koordinaci ruky a oka, jemnou motoriku, pochopení základních fyzikálních jevů v praxi, trpělivost a koncentraci, barevné vnímání. Hra obsahuje základnu - sovu, 20 barevných dřevěných tvarů a hrací kostku. Hráči postupně hází kostkou, ta jim ukáže, jaký tvar mají umístit na sovu. Prohrává hráč, kterému naskládaná pyramida tvarů spadne. Ideální společenská hra pro celou rodinu a spoustu zábavy.



Logická hra – ovce

Logická hra prověří váš postřeh a trpělivost! Hra se hodí pro děti **od 3 let**. Hráč si vybere jednu předlohu se zadáním, na hrací plochu umístí správné hrací karty a jeho úkolem je doplnit zbývající karty tak, aby na sebe navazovaly.



Příběhy z karet - Tajemný les

Kdo dnes vypráví pohádku? S těmito kartami mohou děti sestavovat a vymýšlet vlastní příběhy podle obrázků a rozvíjet tak svoji fantazii a slovní zásobu. Vypravěč si může vybrat 3 karty jako "začátek", "prostředek" a "konec" příběhu a vymýšlet nejružnější kombinace postav, rekvizit a míst dle vlastní fantazie a momentální inspirace z obrázkových karet. Můžete s dětmi rozvíjet slovní zásobu nejen v rodném jazyce. Ilustrováno Melissou Sweet.



Příběhy z karet - Z pohádky do pohádky

Sada ilustrovaných karet, podle kterých mohou děti vytvářet vlastní pohádku s kouzelnými postavami. Tyto kreativní vypravěčské karty podporují volnou hru a vlastní fantazii dětí, rozvíjí slovní zásobu a jsou vhodné i pro logopedická cvičení. Doporučeno dětem **od 3 let**. Tato hra získala ocenění Oppenheim Gold Award jako zvláště přínosná hračka pro dětský vývoj. Ilustrováno Melissou Sweet.



Příběhy z karet - Město zvířátek

Sada ilustrovaných karet, podle kterých mohou děti vytvářet vlastní příběh se zvířátky. Tyto kreativní vypravěčské karty podporují volnou hru a vlastní fantazii dětí, rozvíjí slovní zásobu a jsou vhodné i pro logopedická cvičení. Doporučeno dětem **od 3 let**. Tato hra získala ocenění Oppenheim Gold Award jako zvláště přínosná hračka pro dětský vývoj. Ilustrováno Melissou Sweet.



Rybka - barevná mozaika

Mozaiková skádačka pro děti **od 3 let**. Děti skládají barevné dřevěné čtverečky do tvaru ryby podle předlohy nebo bez ní dle vlastní fantazie. Hračka rozvíjí jemnou motoriku, prostorové vnímání, zároveň se děti učí poznávat základní barvy.



Didaktické puzzle - Medvídkův rok

Velká skládačka, která znázorňuje jednotlivá roční období. Úkolem dětí je poskládat jednotlivé dílky tak, jak jdou během roku za sebou. Roční období jsou barevně odlišná. Děti tak lépe pochopí v souvislostech plynutí roku - kdy jsou Vánoce nebo Velikonoce, kdy kvetou stromy a kdy se sklízí ovoce. V balení je celkem 24 dílků, které si děti poskládají do velkého kruhu. Pro děti **od 3 let**.



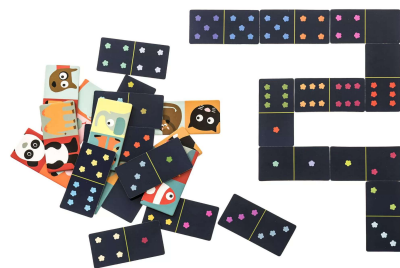
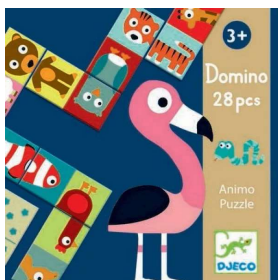
Didaktické puzzle - Medvídkův den

Velká skládačka, která znázorňuje rutinní denní činnosti. Úkolem dětí je poskládat jednotlivé činnosti tak, jak jdou během dne za sebou. Medvídek nejprve vstává, obléká se, snídá, jde do školy, obědvá... Nejmenší děti si tak procvičují časovou posloupnost a upevňují si, jak jdou jednotlivé činnosti během dne po sobě. Pro děti **od 3 let**.



Domino – Animo

Domino v tradičním i originálním pojetí. Jedna strana dílků je určena menším dětem cca **od 2 let**, druhá větším, které baví počítání. Menší děti dávají za sebe dílky tak, aby vznikala správná zvířátka - aby přiřadili správnou hlavu k danému tělu. Druhá strana karet je tradiční a děti na sebe navazují správné počty teček, přičemž jim pomůže v orientaci barva. Složením puzzlí to ale nemusí končit! Pojmenovávají zvířátka, učte se barvy, počítejte nebo vytvářejte tématické příběhy a povídejte si o nich. Skvělé i pro procvičení cizího jazyka!



Jedna, dva, tři – domino

Didaktické domino pro děti **od 3 let**, které fascinují čísla a počítání. Hráči k sobě přiřazují číslo a obrázek s odpovídajícím počtem zvířátek. Každý hráč dostane na začátku 6 karet, zbytek zůstane v zásobníku. Poté postupně umísťují hráči své kartičky na stůl. Vítězem se stává hráč, který se první zbaví všech karet.



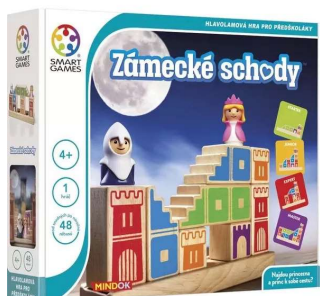
Eduludo - Kde stojí žirafa?

Vzdělávací a motorická hra pro děti **od 4 do 6 let**. Pro malé děti může být někdy těžké pochopit pojem prostoru – co je vpředu, vzadu, na straně, vedle, vpravo, vlevo? s touto hrou to hravě zvládnou a tyto pojmy si upevní. Jejich úkolem je postavit zvířátka na desku tak, aby správně reprodukovaly obrázek. Kde je žirafa? Před nebo za slonem?



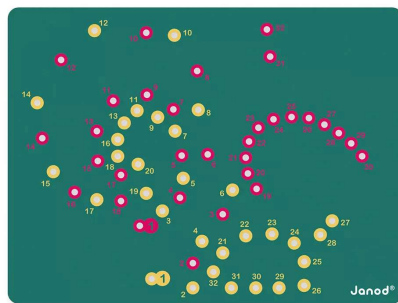
Zámecké schody

Tato dřevěná 3D logická hra od osvědčeného výrobce Mindok protáhne mozkové závitky malých hlaviček. Najdete zde jak jednoduché úkoly pro stavitele začátečníky, tak i úkoly náročné pro zkušené architekty. Hra rozvíjí logické myšlení a prostorovou představivost. Doporučeno **dětem od 4 let**.



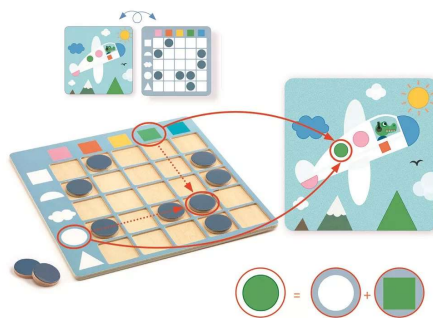
Vyšívání – zvířátka

Hra rozvíjející manuální zručnost, jemnou motoriku, koncentraci a kreativitu dětí **od 4 let**. V balení jsou kartonové obrázky a tkaničky, kterými děti zvířátka prošívají a procvičují si tak své praktické dovednosti potřebné v životě. V sadě najdete 6 kartonových obrázků zvířátek (sovu, veverku, motýla, rybu, želvu, šneka a 2 šňůrky na provlékání).



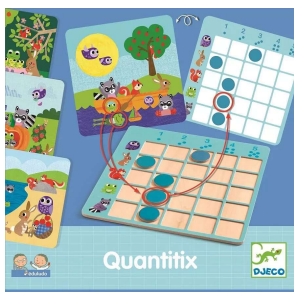
Coloformix - rozpoznávání tvarů a barev

Didaktická hra z edukační řady Eduludo francouzské firmy Djeco určená dětem **od 4 let**. Úkolem dětí je najít správný tvar v určité barvě ukrytý na obrázku a položit kolečko na správné místo na hrací desce. Jednoduchá hra pomáhá dětem naučit se a pojmenovat tvary a barvy.



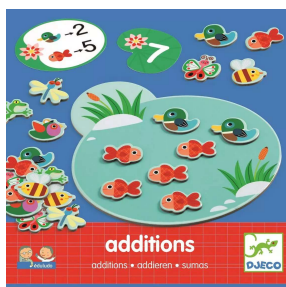
Quantitix - počítáme do 5

Edukační hra s čísly rozvíjí pozorovací schopnosti a logiku a naučí děti od cca **4 let** počítat do 5. Úkolem dětí je pozorovat obrázek a odhadnout nebo spočítat kolik je na něm jednotlivých zvířat a podle toho uložit žetony na správné místo na hrací desku. Na zadní straně obrázku najdou děti řešení úlohy, takže si mohou i samy zkontrolovat, zda mají žetony na správném místě. Bude bavit děti, které fascinují čísla a počty a procházejí tzv. matematických obdobím.



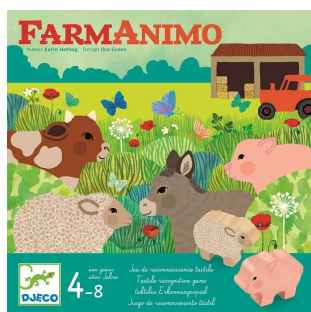
Počítáme zvířátka

Kolik much a kolik vášek je na rybníku? Počítací hra z řady Eduludo od francouzského Djeco pro jednoho dospělého a jedno dítě **od 4 let**. Děti praktickou a zábavnou formou pochopí jednoduché **sčítání do 10**. Nejprve si na základní desku položí správný počet zvířátek, například dvě rybičky a 4 kachny, pak se snaží správně sečíst počet zvířátek a najít odpovídající číslo na leknínové kartě. Děti tak v období zájmu o matematiku pochopí názorným způsobem sčítání a jeho číselný zápis.



Farma zvířat

Kooperativní hra pro 1 až 4 hráče **od 4 do 8 let**. Hráči musí společně dovést na louku alespoň jeden druh zvířátka, dříve, než se vrátí farmář na svém traktoru z vesnice. Aby mohli přesunovat zvířátka, musí najít jejich menší verzi po hmatu v sáčku. Ale pozor, musí najít bílá zvířátka, ne černá! Rozvoj hmatu a zraku.



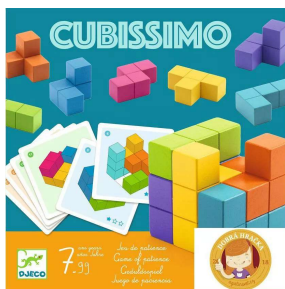
Kinoptik – příšerky

Dokážete rozpohybovat obrázek? S touto interaktivní sadou pro kluky i holky **od 5 let** to nebude žádný problém. Z kartiček různých tělesných částí si nejprve sestavte fantazijní příšerku a poté můžete s úžasem sledovat, jak vaše výtvary pomocí optického klamu ožívají. Tento optický efekt je inspirovaný technikou ombro cinema z počátku kinematografie. Každý magnetický dílek se zdánlivě pohybuje, pokud po něm přejedete přiloženou fólií. Příšerkám se koulí oči, hýbají klepýtká, něco jim probíhá v bříšku, a podobně.



Cubissimo

Dokážete ze 7 dřevěných částí sestavit perfektní kostku? Na 30 kartách najdete výchozí pozice pro dostavění krychle. Potrapte své mozkové závitky a prostorové myšlení s touto logickou hrou pro jednoho hráče **od 7 do 99 let**.



Labyrint - najdi cestu

Dokážete najít cestu ven z bludiště a najít správný totem? Hra pro děti i dospělé **od 8 let** trénuje představivost, rychlost a logiku. Je třeba sledovat šipky na kartě, co nejrychleji vyjít ven z labyrintu a určit správný totem. Jenom ten nejrychlejší hráč vyhraje kolo. Vítězem hry je pak hráč, kterému se podařilo nasbírat nejvíce karet. Hra je určena pro 2 – 4 hráče, doba jedné hry je cca 15 minut.



Haptická kniha Narozeninová kočka

Narozeninová kočka – audio a interaktivní haptická kniha pro vidomé i pro nevidomé děti. Dětem, které vidí, může kniha hravou formou přiblížit svět nevidomých. Mohou se seznámit s Braillovou abecedou, vyzkoušet si čtení a prohlížení reliéfních obrázků hmatem nebo se seznámit s pomůckami pro nevidomé. Proto je i na některých stránkách symbol upozorňující na to, že je dobré před otočením stránky zavřít oči. Součástí knihy je i CD – děti mohou zapojit také sluch.

Kniha je unikátní i pro sociální začleňování. Mohou ji číst dokonce zrakově postižené děti a zdravé dohromady. Nebo například nevidomý rodič se svým vidícím dítětem. Umožňuje rozvoj jemné motoriky.

Některé hmatové stránky do knihy vyrobili klienti dvou poskytovatelů sociálních služeb. Každá kniha je díky tomu originál!

