



LEKOTÉKA

KATALOG

Vyber si hru, hračku nebo hudební nástroj a užij si spoustu zábavy a legrace!

Milé děti a vážení dospěláci,

vítejte v lekotéce!

Kdo si hraje, nezlobí. A zároveň se také nevědomky učí. A to je podstata lekotéky. Co to je? Koncepce půjčování hraček pochází se Skandinávie. Spojením švédského „lek“ (hra) a řeckého „tek“ (knihovna) vzniklo krkolomné, leč výstižné označení „lekotéka“ označující sbírku hraček, her a muzikoterapeutických nástrojů původně určených dětem s postižením. Dnes se lekotéky šíří po celé Evropě a jsou otevřeny všem bez rozdílu.

V naší lekotéce najdete okolo padesáti hraček, her, didaktických pomůcek a několik muzikoterapeutických nástrojů. Využít je můžete s dětmi bez zjevných handicapů, ale i s dětmi se specifickými potřebami - pro ty primárně totiž lekotéky začaly vznikat.

Katalog, který držíte v ruce Vám může pomoci vybrat si s dětmi tu správnou hru. Položky jsou řazeny postupně dle věku, ale protože každý z nás je jiný, věkové doporučení je pouze orientační. Rozhodující jsou vždy mentální a motorické schopnosti dítěte v danou chvíli. Pokud hra dítě baví, je během ní zcela pohlceno a chce ji neustále opakovat, našli jste tu pravou. Opadnutí zájmu znamená, že si dítě již osvojilo dané dovednosti a nastala ta pravá chvíle zvolit další a náročnější hru nebo pomůcku.

Menší děti mohou procvičovat všechny smysly a trénovat hravým způsobem činnosti denního života: šroubovat, zavazovat, vkládat, navlékat, zatloukat, skládat, sešívát... Předškoláci a mladší školáci mohou procvičovat matematické, jazykové dovednosti, prostorové vnímání. No a starší školáci i dospělí prověří své logické myšlení a postřeh. Muzikoterapeutické nástroje můžete využít pro zklidnění, emoční naladění, při hudební výchově nebo při domácím muzicírování.

Budeme rádi za Vaše připomínky a postřehy, abychom mohli lekotéku dále rozvíjet k Vaší spokojenosti a radosti. Nebojte se nám napsat vlastní postřehy na poslední volné stránky.

Přejeme hodně zábavy a legrace!

Vaše knihovna :-)

Skládací kostky pyramida - Můj den

Krásně ilustrované kostky pro nejmenší děti **od 1,5 roku**, které z nich mohou postavit žebřík až do nebe a nechat po něm šplhat zvířátka, nebo kostky stavět jen tak na sebe, či naopak vkládat do sebe. No a samozřejmě největší zábavou je věž bořit. Manipulace s kostkami rozvíjí motoriku, prostorové vnímání a předmatematické dovednosti i u nejmenších dětí. Boření věže může být první hodinou fyziky v praxi.



Tříd' a ukládej

Dřevěná deska s otvory ke správného tvaru pro děti ve věku **1 - 3 roky**. Podporuje jemnou motoriku a rozeznávání tvarů a logické myšlení u nejmenších dětí. Pestré díly motivují děti k prvnímu třídění a počítání, rozvíjí předmatematické dovednosti.



Skládej tvary - puzzle na podložce

Dřevěná skládačka pro děti **od 2 let** rozvíjí jemnou motoriku a logiku. Děti si nejprve sestaví jednotlivé destičky a na ně poté navlékají tvary. Nejmenším dětem můžete předložit jen jednu podložku se správným tvarem a další pak postupně přidávat.



Ponk na zatloukání

Dřevěná zatloukávačka nejen pro kluky ve věku **1,5 – 5 let**. Podporuje jemnou motoriku a logické myšlení. Funguje na principu naklápěcí mechaniky: jeden hřebík dovnitř – druhý hřebík ven.



Dřevěné kostky pro nejmenší – kravička a její kamarádi

Vzdělávací dřevěné kostičky s obrázky zvířat jsou vhodné pro nejmenší děti zhruba **od 2 let**. Napomáhají rozvoji motoriky, zlepšují koordinaci a pozorovací schopnosti.



Noemova archa

Vkládačka pro děti **od 1,5 do 3 let**. Podporuje hravým způsobem rozvoj jemné motoriky a prostorové orientace.



Zvířátka na kolečkách - dřevěná šroubovací hra

Určeno pro děti **od 2 let**. Úkolem dětí je našroubovat jednotlivým zvířatům kolečka příslušné barvy. Rozvíjí motorické schopnosti a celkovou obratnost dětí.



Loto roční období

Paměťová a asociační hra která rozvíjí imaginaci a komunikační dovednosti vhodná pro děti **od 2 let**. Se staršími dětmi **od 3 let** můžete hrát jako deskovou hru pro 4 hráče - kdo první zaplní svoji hrací destičku je vítěz. Menší děti mohou jen postupně otáčet malé obrázky a doplňovat je na správné místa. Krásně ilustrované karty mohou posloužit i jako inspirace k vymýšlení a vyprávění příběhů.



Chyťte žraloka!

Magnetická hra na rybáře pro děti **od 2 let** rozvíjí manuální zručnost a jemnou motoriku.



Navlékací dřevěné korále - dopravní prostředky

Navlékání nemusí být jen pro holky! Navlékací dřevěné korálky ve tvaru autíček, mašin, raket a dalších motivů dopravních prostředků potěší nejen každého kluka zhruba **od 2 let**. Korálky jsou velikostně vhodné pro nejmenší děti a podporují rozvoj jemné motoriky, koncentraci a trpělivost. Rozvíjí dovednosti potřebné pro běžný život.



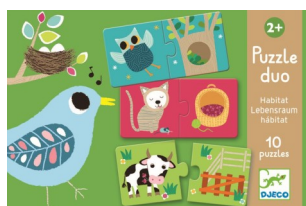
Ryba - dřevěná skládačka

Dřevěná skládací hračka pro děti **od 1,5 do 5 let**. Manipulací s pestrými hracími kameny podporuje první zacházení s čísly, barvami a tvary. Nejmladší děti mohou jen vkládat válečky do otvorů, následně párovat dle barev, starší děti již hledají číselné vztahy.



Puzzle duo - Pelíšky - Kde zvířátka bydlí?

Puzzle vhodné pro děti **od 2 let**. Skládáním si děti procvičí jemnou motoriku, paměť, koncentraci, prostorové vnímání a logické myšlení. Hra nemusí skončit složením obrázku. Můžete si společně vyprávět příběhy o obrázcích, učit je barvy, pojmenovávat zvířátka a jejich oblíbené jídlo nebo dokonce ukázat zvuky, které zvířátka vydávají.



Puzzle - Vlak (16 ks)

Puzzle složené z 16 kusů s obrázkem jedoucího parního vlaku pro děti **od 2 let**. Rozvíjí jemnou motoriku, logické myšlení, prostorové vnímání.



Ozubená kolečka

Dřevěná hra pro děti ve věku **2 - 5 let** podporuje hrou zacházení s barvami a tvary, rozvíjí jemnou motoriku a logické myšlení, první lekce mechaniky – roztoč jedním kolečkem všechny ostatní.



Na statku - dřevěný labyrint

Pro děti od 2 let, rozvíjí jemnou motoriku, logické myšlení.



Exotická zvířata – magnetický labyrint

Pro děti **od 2 let**, rozvíjí jemnou motoriku, logické myšlení.



Puzzle s hodinami

Dřevěné hodiny s vkládacími čísly pro první zábavné učení hodin a číslic pro děti **od 2 do 3 let**. Nejmladší děti mohou pouze vkládat dílky – rozvíjí prostorové vnímání, špetkový úchop připravuje ruku na držení tužky. Starší děti již procvičují první matematické dovednosti a schopnost číst na hodinách čas.



Číslo - puzzle duo

Sada 10 dvoudílných puzzle, které dětem **od 2 až 3 let** pomohou naučit se počítat a propojit si číslovku s daným počtem. Na jedné kartičce je daný počet zvířátek, děti dohledávají kartičku s číslem, vyjadřujícím právě tento počet zvířátek. Nápodědou je barva dílku, jistotu, že odpověděly správně, získají děti v okamžiku, kdy se jim podaří spojit dva dílky k sobě.



Malý méďa – didaktická hra

Pro děti **od 2 do 4 let**. Hrou se děti učí uspořádat obrázky tak, aby vytvořily souvislý příběh. Čtyři různé varianty pomáhají dětem zdokonalovat jemnou motoriku, rozvíjet jejich pozorovací schopnosti a rozšiřovat slovní zásobu. Děti si můžou hrát samy nebo společně s rodiči.



Magnetická kreslicí tabule

Psací tabule pro děti **od 3 let**. Můžete malovat nebo psát, smazat a začít znovu. Pomůcka podporuje grafomotorické dovednosti.



Hledání stínů

Pro děti **od 3 let**. Rozvíjí prostorové vnímání, pozornost, schopnost koncentrace. Přiřazování barevných obrázků k příslušným stínovým kartičkám.



Kruh - dřevěné puzzle

Skládačka/ hlavolam pro děti **od 3 let**, který však může dát zabrat i zkušenému dospělému. 29 kusů dřevěných puzzle barevných dílků různých velikostí a barev, které se skládají do kruhové dřevěné desky. V případě, že si nevíte rady, najdete klíč na zadní straně.



Stavebnice rondi

Stavebnice pro děti **od 3 let**. Malá plastová kolečka můžete zasouvat vzájemně do sebe a vytvářet tak podivuhodné stroje, zvířátka nebo květiny.



Kde je chyba?

Didaktická hra pro děti **od 3 let**, podporuje procvičování slovní zásoby, vyjadřování a logické myšlení. Děti pozorují na kartách veselé situace a jejich úkolem je odhalit, co je špatně.



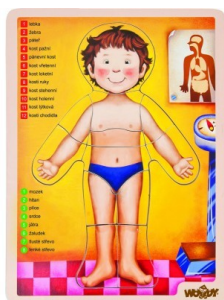
Malá parádnice – prošívání

Oblékněte panenku pomocí tkaniček! Provlékáním přišijete různé části oblečení na dřevěnou panenku. Ideální hra pro rozvoj manuální zručnosti, jemné motoriky a v neposlední řadě trpělivosti. Zároveň si děti procvičí názvy oblečení a barvy. Vhodné pro holky i kluky **od 3 let**.



Lidské tělo – dřevěné puzzle

Skládačka pro děti **od 3 let**, které touží po poznání základních principů fungování lidského těla. Skládačka je tvořena 12 kusy dřevěných oboustranných puzzle dílků ve tvaru lidského těla. Po otočení lícové části puzzle (kůže), vidíme na rubu orgány a pod nimi kosti, které se na tomto místě skrývají. Vše je opatřeno popisky a základními názvy.



Šněrovací bota

Botička pomáhá dítěti rozvíjet nové motorické schopnosti, logické myšlení a připravit se na život v praxi. Určeno dětem **od 3 let**.



Co k sobě patří – didaktická hra

Hra pro děti ve věku **3 – 8 let** podporuje logické myšlení a slovní vyjadřování. Úkolem je vytvořit dvojice kartiček, které k sobě logicky patří. Barevné proužky na obvodu karty umožňují dětem kontrolu, zda je dvojice obrázků správně přiřazena.



Kontrasty a protiklady

Hra pro děti ve věku **3 – 8 let** podporuje logické myšlení, rozvoj slovní zásoby a užívání přídavných jmen a předložek. Úkolem je vytvořit dvojice kartiček, které k sobě logicky patří. Barevné proužky na obvodu karty umožňují dětem kontrolu, zda je dvojice obrázků správně přiřazena.



Hra s kladívkem

Základní zatloukání a skládání obrázků podle vlastní fantazie pro kluky i holky **od 3 let**. Rozvoj jemné motoriky, prostorového vnímání, předmatematických dovedností.



Magnetická stavebnice

Kreativní stavebnice pro děti i dospělé **od 3 let**. Tyčky a kuličky se dají rozdělit a zase spojit. Můžete vytvářet nekonečné varianty a prostorové 3D modely z jiného světa. Podporuje hravým způsobem zručnost a logické myšlení.



Dřevěná kuličková dráha

Kreativní stavebnice pro děti **od 3 do 10 let**. Kreativní zábava s množstvím variant postavení. Podporuje hravým způsobem zručnost a prostorovou představivost.



Den a noc

Den a noc je jedinečně zpracovaná hlavolamová hra pro děti **od 2 let do 5 let**, zejm. pro předškoláky, zaujme ale i leckterého dospělého. Rozvíjí logické myšlení, představivost, schopnost řešení problémů, koncentraci i schopnost komunikace. Hra obsahuje různé stupně obtížnosti dle věku a individuálních schopností dítěte. Materiál můžete s malými dětmi využít i jen jako malou originální stavebnici.



Říkej a předváděj – předškoláci

Hra pro děti **od 3 do 6 let** přispívá k rozvoji v oblasti jemné a hrubé motoriky, řeči, znakového a sluchového porozumění mezi dítětem a dospělým. Obsahové kartičky jsou vhodné také pro procvičování pozornosti a smyslu pro detail.



Dřevěná písmena – vkládačka

Manipulací s dřevěnými písmeny získávají děti povědomí o abecedě i jednotlivých písmenkách a jsou pak schopné si je lépe vybavit i napsat. Výborné pro děti **od 3 do 6 let**, které touží po poznávání písmen a prvním čtení. Předškoláci mohou již před nástupem do školy procvičovat abecedu hravou formou.



Číslice – dřevěná vkládačka

Skládačka s deseti barevnými číslicemi v dřevěné desce. Na každém dílku může dítě spočítat příslušný počet zvířat či osob a tím si prakticky číslo uvědomit. Ocení zejména předškoláci a děti **od 3 let**, které již touží po upevnování prvních předmatematických a později i matematických dovedností.



Pexetrio Abeceda 1

Pro děti **od 3 let**. Hra, ve které se děti naučí poznávat první písmena (psaná i tiskací) a předměty a zvířata, jejichž pojmenování na daná písmena začíná. Obsahuje písmena: A, B, C, D, E, I, K, M, O, T, U, V.



Pexetrio Abeceda 2

Pro děti **od 3 let**. Hra, ve které se děti naučí poznávat první písmena (psaná i tiskací) a předměty a zvířata, jejichž pojmenování na daná písmenka začíná. Obsahuje písmena: Č, F, G, H, CH, J, L, N, P, R, S, Š, U, W, X, Y, Z, Ž.



Duha

Hra procvičující zrak určená pro děti **od 3 do 10 let**. Nabízí několik variant – skládačku pro nejmenší děti, které se teprve seznamují s barvami, až po deskovou hru pro pokročilé hráče, která je skvělým pomocníkem na trénování paměti a koncentrace.



Magnetická kniha - Roční období

Hra s magnetky je určena pro děti **od 3 do 8 let**, napomáhá rozvoji jemné motoriky a představivosti. Úkolem dětí je vytvořit stejnou scénu jako na předloze nebo dle vlastní fantazie. K vytvořeným obrázkům si děti mohou vymýšlet příběhy a povídat si o nich. Téma ročních období může nejmenším dětem pomoci v orientaci v čase a aktivitách v průběhu jednoho roku.



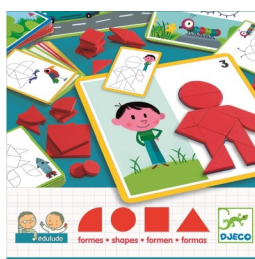
Králík Kuk

Víceúrovňová logická hra pro děti **od 3 let do 5 let**. Rozvíjí logické myšlení, prostorovou představivost, koncentraci a schopnost plánování. Obsahuje čtyři úrovně obtížnosti. Úkolem dětí je převést to, co vidí na předloze do třírozměrného prostoru. Starší děti si mohou v průběhu řešení 60 rébusů procvičit pojmy jako nad/pod, uvnitř/venku, viditelné/skryté apod. Můžete využít i při výuce cizího jazyka.



Eduludo - Skládej tvary

Vzdělávací hra učí děti **od 3 do 6 let** pracovat s tvary a skládat je k sobě. Děti umísťují tvary tak, aby vyplnily prázdný obrys, tím si procvičují jemnou motoriku, prostorové vnímání a představivost, předmatematické dovednosti.



Nosíková hra – hra s vůněmi

Smyslová hra pro děti ve věku **4 – 8 let**, procvičuje čich dětí a umožní rozeznávat různé vůně a pachy. Hra má několik variant podle náročnosti.



Bim bam – hra se zvuky

Smyslová hra pro děti ve věku **4 – 8 let** procvičující sluch. Neustále nás obklopují nějaké zvuky. Některé z nich jsou příjemné a vyvolávají v nás hezké pocity a jiné nám naopak vadí. V této hře si lze tyto zvuky poslechnout a uhodnout, co je zdrojem zvuků. Hra umožňuje různé obměny. Součástí je CD se zvuky.



Pexeso pro uši

Vhodné pro děti **od 5 let**. Didaktické pexeso pro 2–3 hráče, kdy je do hry zapojen sluch. Cílem hry je rozvoj pozorného naslouchání, cvičení sluchové paměti a zdokonalení v poznávání barev. Pexeso obsahuje 2 varianty – lehčí a náročnější. Hra je **vhodná i pro nevidomé**.



Topologix

Didaktická hra doporučovaná řadou logopedů pro zlepšení rozvoje řeči, procvičování předložek, tvoření vět a zrakové percepce, vhodná pro děti **od 4 let**.

Úkolem dětí je určit polohu všech pěti zvířat a rozmístit jejich žetony správně do herní mřížky dle obrázku. Klíč k řešení se nachází na zadní straně. Hra učí děti vyznat se v prostoru a určit, kde je vpředu, vzadu, nahoře, dole nebo uprostřed. Další výzvou u starších dětí i dospělých může být popis obrázku a rozmístění žetonů v cizím jazyce.



Animocolorix

Didaktická vzdělávací hra naučí děti **od 4 do 6 let** poznávat barvy. Úkolem dětí je pozorovat obrázek, určit správnou barvu jednotlivých zvířat a podle toho rozmístit žetony na správné místo na hrací desku. Na zadní straně obrázku najdou děti řešení úlohy, takže si mohou i samy zkontrolovat, zda mají žetony na správném místě. Jednoduchá a zábavná hra rozvíjí pozorovací schopnosti a logiku.



Eduludo - Hledej délky

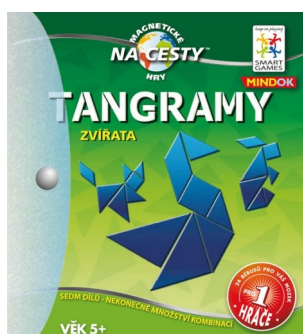
Didaktická hra naučí děti **od 5 do 8 let** hravě poznávat a odhadnout různé délky a vzdálenosti. Manipulace s různě dlouhými dřevěnými tyčinkami rozvíjí matematickou mysl, prostorovou představivost a odhad délek. Děti mají k dispozici různě dlouhé dřevěné tyčinky a ty pokládají na kartičky tak, aby reprodukovaly kontury obrázku. Obtížnost kartiček je od jednoduché po složitější, výběr ze 3 možností obtížnosti zadání.



Tangramy - zvířata

Hlavalomová hra pro děti **od 5 let**, zaujme i hravé dospělé. 7 magnetických dílků tangramu můžete poskládat do nekonečného množství kombinací.

Tangramy jsou velmi stará čínská hra. Nikdo přesně neví, kdy a jak vznikla. Podle legendy staré více než 1000 let muž jménem Tan upustil na zem dlaždici a ta se rozbila na 7 částí. Když se ji pokoušel složit zpět do tvaru čtverce, zjistil, že se dá složit řada různých tvarů.



Lidské tělo - magnetická tabule

Vzdělávací magnetická tabule pro malé zvědavé vědce **od 7 let**. S pomocí rodičů zvládnou i **předškoláci**. Z magnetů sestavíte tělo holčičky, chlapečka, kostru, svaly a orgány. Součástí je i dřevěné ukazovátko, můžete si tedy hrát i na školu. Kartičky s popisem jsou mimo češtinu v dalších světových jazycích, lze využít jako materiál pro výuku v cizím jazyce.



Dixit

Pro děti **od 8 let**. Úžasná a nádherně ilustrovaná hra, kde naplno využijete svou představivost. Můžete ji hrát se staršími dětmi jako stolní hru, s mladšími dětmi cca **od 5 let** můžete karty použít jako inspiraci pro vyprávění příběhů.



Muzikoterapeutické hudební nástroje:

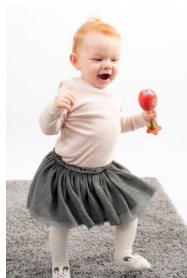
Chrastítko maracas motýlek

Krásně barevné chrastítko ve tvaru motýlka vyrobené ze dřeva. Ideální pro malé ručičky muzikantů **od 1 roku**.



Rumbakoule

Dřevěný rytmický nástroj v pestrých barvách a velikosti tak akorát do malé dětské ručky. Rozvíjí smysl pro rytmus. Pro děti **od 1 roku**.



Malovaný bubínek džembe

Africký krásně malovaný bubínek pro malé dětské ručky **od 2 let**. Můžete ho využít pro muzikoterapii, hudební výchově a ke společnému muzicírování.



Zvankohra koshi

Ručně vyráběná zvankohra z bambusového dřeva. Je možné ji využít pro muzikoterapeutické účely, skvělá pro zklidnění. S její pomocí můžete vytvořit nádhernou a jemnou atmosféru.



Tibetská mísa

Univerzální terapeutický a zvukově harmonizující nástroj se širokým spektrem využití. Můžete s mísou muzicírovat, nebo jen vnímat, jak zvuk rezonuje, naplnit mísu vodou a pozorovat, jak voda vibruje. Vhodné pro vytvoření intimní atmosféry při práci s dětmi i dospělými. Součástí jsou dvě paličky s různými povrchy, se kterými můžete sledovat rozdíly tvořeného zvuku.



Malovaná Kalimba

Malovaná kalimba vyrobená z kokosu se 7 tóny. Můžete využít k muzicírování, drnkání a muzikoterapeutickým účelům, pro děti **od 3 let**.





Vaše postřehy:





Vaše postřehy:





Vaše postřehy:

